



Soldat de la Couronne

Legacy of the Crown

Âge
Sexe
Taille
Poids
Nom
Rang
Faction
Titre
Région
Points de Vie
Chance
Expérience
Influence

Caractéristiques /50

Phy.	Int.
Con.	Vol.
Agi.	Cha.

Caractéristiques dérivées

RP : RP Vit : Vit.
RE : RE End : End
FF : FdF

Santé Mentale

Jauge de Stress

1 case cochée = 1 point de Stress

5 10 15 20

Le marqueur indique le plafond de la jauge

Folies

Phobies

Contamination

Jauge de Contamination

1 case cochée = 1 point de Contamination

5 10 15 20

Le marqueur indique le plafond de la jauge

Dotations

Armement

Nom	Dégâts	Capacité	Portée	Enc.	Catégorie	Propriétés

Armure

Nom	T	BG	BD	C	JG	JD	Rune	Propriétés

Localisations

Tête

Bras Gauche

Bras Droit

Corps

Jambe Gauche

Jambe Droite

Possessions

Enc. total | Max.

Monnaie £

Maîtrises

Nom	Niveau

Talisman

Nom

Effets



Nom



Legacy of the Crown

Physique /50

Athlétisme	/50	/100
Corps-à-corps	/50	/100
Force	/50	/100
Intimidation	/50	/100
Pugilat	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Constitution /50

Blocage	/50	/100
Métabolisme	/50	/100
Résistance	/50	/100
Vigueur	/50	/100
Vitalité	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Agilité /50

Acrobatie	/50	/100
Dextérité	/50	/100
Équitation	/50	/100
Esquive	/50	/100
Furtivité	/50	/100
Initiative	/50	/100
Tir/Lancer	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Capacités

passives/actives

Nom Compétence.

Description

Intelligence /50

Artisanat	/50	/100
Conn. (Guerre)	/50	/100
Folklore	/50	/100
Lucidité	/50	/100
Orientation	/50	/100
Perception	/50	/100
Soin	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Volonté /50

Force mentale	/50	/100
Rés. ésotérique	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Charisme /50

Commandement	/50	/100
Éloquence	/50	/100
Séduction	/50	/100
Tromperie	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100



Soldat de la Couronne

Legacy of the Crown



21 ans
 Masculin
 1m78
 76kg

John Shepherd

Recrue

Royal Army

Titre

Queen's Eden

Points de Vie

Chance

Actuel | 10

Actuel | 2

Expérience

Influence

Actuel | Total

Actuel | Total

Caractéristiques /50

Phy. Int.

17 18

Con. Vol.

10 15

Agi. Cha.

20 20

Caractéristiques dérivées

RP : 1 Vit : 15

RE : 1 End : 2

FF : 2

Santé Mentale

Jauge de Stress

1 case cochée = 1 point de Stress



Le marqueur indique le plafond de la jauge

Folies

Phobies

Contamination

Jauge de Contamination

1 case cochée = 1 point de Contamination



Le marqueur indique le plafond de la jauge

Dotations

Armement

Sabre	6+FF	Capacité	Portée	1	1 main	Propriétés
Revolver Bentley	D6	Capacité	Courte	10	Pistolet	Bruyant, Rechargement (2/Demi-action)
Nom	Dégâts	Capacité	Portée	Enc.	Catégorie	Propriétés

Armure

Armure de cuir légère	1	1	1	1	1	1	Rune	Propriétés
Nom	T	BG	BD	C	JG	JD	Rune	Propriétés

Localisations

Tête	
1	01-10
Bras Gauche	Bras Droit
1	1
11-25	26-40
Corps	
1	41-70
Jambe Gauche	Jambe Droite
1	1
71-85	86-00

Possessions

Sac-à-dos (contient 10 Enc max),
 Codex du Brave, 12 Balles .45,
 Kit de soin (1 Dose de soin)

Enc. total | 6x

300 £

Maîtrises

Armes à une main	Niveau 1
Armes à feu (Pistolets)	Niveau 1
Armes à feu (Fusils)	Niveau 1
Armes explosives	Niveau 1
Nom	Niveau
Nom	Niveau

Talisman

Nom
Effets



John Shepherd

Legacy of the Crown

Physique 17 /50

Athlétisme	18/50	35 /100
Corps-à-corps	23/50	40 /100
Force	13/50	30 /100
Intimidation	16/50	33 /100
Pugilat	10/50	27 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Constitution 10 /50

Blocage	0 /50	10 /100
Métabolisme	7 /50	17 /100
Résistance	15/50	25 /100
Vigueur	14/50	24 /100
Vitalité	15/50	25 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Agilité 20 /50

Acrobatie	7 /50	27 /100
Dextérité	10/50	30 /100
Équitation	7 /50	27 /100
Esquive	17/50	37 /100
Furtivité	10/50	30 /100
Initiative	18/50	38 /100
Tir/Lancer	25/50	45 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Capacités passives/actives

Nom	Compétence.
Description	
Nom	Compétence.
Description	
Nom	Compétence.
Description	
Nom	Compétence.
Description	
Nom	Compétence.
Description	
Nom	Compétence.
Description	
Nom	Compétence.
Description	
Nom	Compétence.
Description	

Intelligence 18 /50

Artisanat	3 /50	21 /100
Conn. (Guerre)	18/50	36 /100
Folklore	12/50	30 /100
Lucidité	13/50	31 /100
Orientation	14/50	32 /100
Perception	19/50	37 /100
Soin	12/50	30 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Volonté 15 /50

Force mentale	23/50	38 /100
Rés. ésotérique	10/50	25 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Charisme 20 /50

Commandement	24/50	44 /100
Éloquence	13/50	33 /100
Séduction	10/50	30 /100
Tromperie	4 /50	24 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100



John Shepherd



Legacy of the Crown

Si le programme de recrutement très « sélectif » du SCMC a un point positif, c'est de permettre à des hommes de la trempe de Shepherd de briller là où tous les autres meurent (comme il se doit). Bon tireur, meneur d'hommes en devenir et tacticien amateur, John a, malgré son jeune âge, développé des capacités rares. Vouant un amour sans nom à Sa Majesté la Reine, il pourrait sans doute devenir un jour l'un des meilleurs éléments de l'armée du Grand Royaume, et ça tombe bien : c'est exactement son but.

Particularités :

- *Excellent tireur,*
- *Habile combattant de mêlée,*
- *Bénéficie de diverses **Maîtrises**,*
- *Porte une **armure**,*
- *Peu résistant.*

Mission personnelle

Les rapports du nord arrivés à Londres ces dernières semaines sont tout simplement effarants : la police de Downhill semble ne plus daigner faire son travail, et la Couronne ne saurait tolérer le chaos, pas même dans un vulgaire village de pêcheurs. Vous avez ainsi l'honneur de vous voir confier la tâche de restaurer l'autorité royale en ces lieux, loin de votre terre d'origine. Votre mission est simple : constater la situation à Downhill, puis découvrir et résoudre les problèmes à l'origine de la défaillance du village (bien sûr, vous rendrez ensuite compte dans un rapport détaillé). Vos supérieurs ont jugé bon de vous confier cette mission pour tester vos compétences sur le terrain. Il se pourrait d'ailleurs que l'un d'entre eux vous surveille de près.

Équipement spécial : Codex du Brave

Cet ouvrage ressemblant à un grimoire est la Sainte Bible des Soldats de la Reine. Il contient les valeurs fondamentales de la voie du guerrier et quelques codes rudimentaires de l'étiquette. Lorsque son possesseur le feuillette, il se remémore les raisons de son engagement et se purge de la noirceur qui hante son esprit.

Une fois par jour, un **Soldat de la Couronne** peut passer au moins **30 minutes** à lire le Codex du Brave afin de se débarasser d' **1PS**.

Notes



John Shepherd



Legacy
of the
Crown

Notes

