



Rexus  
Alchimia



# Nexus Alchímía



*« Tel un enfant découvrant la vie, l'Alchimiste se doit de comprendre les éléments dont il use.  
Tel l'adolescent qui ne respecte rien, il doit détruire dans un élan entropique.  
Et tel un homme responsable et accompli, l'Alchimiste reconstruit comme il le souhaite.  
Comprenez-vous ? L'Alchimie n'est ni plus ni moins que la vie. »*

*🌀 Herman Silver, Mémoires du Premier Alchimiste 🌀*

# Sommaire

Introduction . . . . .	p. 4	Poussière de vif-argent . . . . .	p. 15
Blanc de baleine . . . . .	p. 5	Rouge d'Angleterre . . . . .	p. 16
Cire de copal . . . . .	p. 6	Safran de Vénus. . . . .	p. 17
Cristal de bismuth . . . . .	p. 7	Sang de salamandre. . . . .	p. 18
Éclat de roche blanche . . . . .	p. 8	Sang royal. . . . .	p. 19
Esprit de térébenthine . . . . .	p. 9	Sel de Glauber . . . . .	p. 20
Essence de vitriol . . . . .	p. 10	Sélénite . . . . .	p. 21
Gelée d'Algaroth . . . . .	p. 11	Sucre saturnien . . . . .	p. 22
Huile de Libavius . . . . .	p. 12	Termoxyde d'or. . . . .	p. 23
Muriate d'étain . . . . .	p. 13	Vitriol de Vénus . . . . .	p. 24
Phosphore de Kunkel . . . . .	p. 14		

En parcourant le *Livre de Règles*, vous avez appris l'existence du *Nexus Alchimia*. L'ouvrage aujourd'hui légendaire est exclusivement réservé aux **Alchimistes** du **Cercle de Fer**. Chaque membre de l'ordre en possède un exemplaire vierge, qu'il doit remplir au fur et à mesure de ses trouvailles (en découvrant notamment les différentes **Recettes**). L'heure est maintenant venue de vous en dévoiler le contenu détaillé.

À chaque fois que vous aurez besoin d'étudier la description d'un **Composant** et ses propriétés, vous pouvez vous servir de cette **Aide de jeu**, bien que son utilisation soit facultative.

**NOTE** : Le principe de cet ouvrage est le même que celui du *Nexus Naturae*, à la différence qu'il est exclusivement réservé aux **Alchimistes**.



## Rareté des Composants

Ce document fut conçu afin de répertorier tous les matériaux (appelés **Composants**) pouvant servir à pratiquer l'**Alchimie**. Sont listés ci-dessous les **Raretés** des **Composants** :

- ◆ **D** : Commun
- ◆ **C** : Assez rare
- ◆ **B** : Rare
- ◆ **A** : Très rare
- ◆ **L** : Légendaire

**Attention** : Une partie des **Composants** présentés dans cet ouvrage ne peuvent pas être consommés tels quels, ceux-ci étant exclusivement réservés à la préparation d'**Élixirs**. Certains autres disposent d'un **Effet** spécifique, qui sera alors précisé dans leur description. Dans ce cas, les **Composants** concernés pourront être contenus dans une **Fiole** et **ingérés** normalement – ou parfois être utilisés en tant que **projectiles**.

# Blanc de baleine



## Description

---

Étrange matière cireuse provenant du crâne de certains cachalots. Cumulée à d'autres ingrédients, elle aurait, dit-on, des vertus curatives.



# Cire de copal



## Description

---

Cette matière artificielle est initialement destinée à la fabrication de certains produits de beauté. Certains Alchimistes s'en servent d'ingrédient dans les potions régénératrices.



# Cristal de bismuth



## Description

---

Essence cristallisée de bismuth, servant à dévoiler le potentiel de certains Composants alchimiques puissants. Ce matériau est plutôt rare, et très recherché. Les Alchimistes ne lésinent pas sur les coups-bas pour mettre la main dessus en premier.



# Éclat de roche blanche



## Description

---

La « roche blanche » est une appellation vulgaire désignant un minéral instable trouvable principalement dans les régions rocheuses de l'Irlande de l'ouest. Elle est utilisée dans la fabrication d'explosifs.



# Esprit de térébenthine



## Description

Cette substance, provenant initialement de la résine de certains conifères, a subi moult transformations chimiques, et est désormais considérée comme l'une des matières les plus toxiques au monde.

## Effet

Si la **Fiolle** est utilisée en tant que projectile (via un **Test de Tir/Lancer**), crée un nuage toxique dans un **rayon de 3 mètres** autour de l'impact. Toute personne prise dans ce nuage doit effectuer un **Test de Métabolisme Complexe (-10)**. En cas d'**Échec**, elles subissent le **Statut Empoisonné**. Ingré, le **Composant** ne produit étrangement aucun effet, hormis un immonde vomissement.



# Essence de vitriol



## Description

Ce matériau extrêmement corrosif est souvent utilisé par les voleurs ou les Assassins pour faire fondre les serrures. En combat, il fait fondre aussi bien l'acier que la chair.

## Effet

Si la **Fiole** est utilisée en tant que projectile (via un **Test de Tir/Lancer**), la cible perd **3 PV** et son armure subit le **Statut Abîmé**.  
*Ingéré, ce Composant cause une mort presque instantanée.*



# Gelée d'Algaroth



## Description

Cette gelée provient de certaines graisses animales, souvent celles de grands mammifères comme l'ours ou le bœuf. Certaines de ses molécules auraient des propriétés curatives.

## Effet

*Appliquée sur une blessure, restaure 1 PV par heure, durant 1D4 heures.*



# Huile de Libavius



## Description

Secret de fabrication d'un certain Docteur Andreas Libavius, chimiste allemand du XVI<sup>e</sup> siècle. Cette substance soulage les maux et apaise l'esprit.

## Effet

*Ingérée, supprime 1D4 PS.*



# Muriate d'étain



## Description

---

Depuis la nuit des temps, l'étain est utilisé par les Alchimistes et les artisans pour travailler certaines matières brutes, comme le bronze. Étrangement, cumulé à la Quintessence, ce matériau permet d'améliorer la qualité de la vue, et permet ainsi de voir dans l'obscurité.



# Phosphore de Kunkel



## Description

Ce matériau est fabriqué à partir... d'urine. Et vous vous doutez que les Alchimistes n'ont pas trop le temps d'aller en prélever chez les animaux. Ingéré, il améliore grandement la lucidité et la maîtrise de soi.

## Effet

*Ingéré, confère un **Bonus de +10** à tous les **Tests de Compétences** liées à la **VOLONTÉ** pendant **1D10 minutes**, agrandissant potentiellement la **Jauge de Stress** et de **Contamination** jusqu'à ce que l'effet se dissipe.*



# Poussière de vif-argent



## Description

Issu de minerais rares, le vif-argent, appelé de vos jours mercure, permet, lorsqu'il est manipulé par un Alchimiste, de renforcer drastiquement la résistance physique d'un être vivant.

## Effet

*Ingérée, confère un **Bonus de +10** à tous les **Test de Compétences** liées à la **CONSTITUTION** pendant **1D10 minutes**, augmentant potentiellement le seuil de **PV max.** et la **Résistance physique** jusqu'à ce que l'effet se dissipe.*



# Rouge d'Angleterre

L

## Description

L'un des fameux secrets de fabrications de S. Thunder, ancien membre éminent du Cercle de Fer et aujourd'hui chef des Augures. Ainsi, il n'est proposé à la vente que chez certains apothicaires pas très recommandables. Ce Composant permet de se transformer en une implacable machine à tuer mécanique.

## Effet

*Ingré, transforme le personnage en **Golem** (voir **Créatures magiques** dans le **Codex XVI : Petit Bestiaire du Grand Royaume du Livre de Règles**) durant **1D10 minutes**.*



# Safran de Vénus

L

## Description

Personne ne sait vraiment si cette variété de safran provient vraiment de la planète Vénus. D'ailleurs, tout le monde s'en moque un peu. Il n'empêche que ce Composant possède la propriété légendaire de rendre invisible tout ce qu'il touche. Pratique pour éviter les personnes que l'on ne doit surtout pas croiser lors des bals d'hiver.

## Effet

Ingéré, rend le personnage **invisible** durant **1D10 minutes**. Celui-ci devient alors **indétectable** aux **Tests de Perception** nécessitant l'usage de la vue.



# Sang de salamandre



## Description

Ce Composant rare est réputé pour être d'une extrême toxicité, en plus d'être inodore. Les aristocrates et les assassins de cour, comme les Soupirs, en sont très friands. De ce fait, les Alchimistes qui travaillent ce produit reçoivent régulièrement des commandes.

## Effet

*Ingéré, inflige le Statut Empoisonné.*



# Sang royal



## Description

Étranger, comprenez qu'il s'agit ici de l'un des seuls remèdes connus à la Rouille. L'appellation de « Sang royal » vient d'une rumeur (qui commence à se transformer en hypothèse) selon laquelle les hauts-fonctionnaires de la Couronne ainsi que la famille royale seraient totalement immunisés aux effets de la Rouille. Pire encore, ils s'en serviraient afin d'augmenter drastiquement leur longévité.

## Effet

*Ingéré, supprime la totalité des PC.*



# Sel de Glauber



## Description

Ce Composant est obtenu suite à un mélange de soude et d'acide sulfurique. Préparé par un professionnel, il permet d'accroître la condition physique d'un individu.

## Effet

*Ingéré, confère un **Bonus de +10** à tous les **Tests de Compétences** liées au **PHYSIQUE** pendant **1D10 minutes**, augmentant potentiellement la **Force de frappe** jusqu'à ce que l'effet se dissipe.*



# Sélénite



## Description

La légende raconte que cette étrange pierre proviendrait du satellite terrestre que les astrophysiciens nomment « Lune ». Elle offrirait clairvoyance et discernement à celui qui la possède.

## Effet

*Ingérée, confère un **Bonus de +10** à tous les **Tests de Compétences** liées à l'**INTELLIGENCE** pendant **1D10 minutes**.*



# Sucre saturnien



## Description

Ce matériau rare dispose de propriétés mystiques, notamment celle de contrer littéralement les effets de la Rouille. Malheureusement, sa rareté est telle qu'il est impossible de produire des remèdes en grande quantité. Et puis, quel serait l'intérêt pour la Couronne, hein ? Sinon, je ne sais pas non plus si ce Composant provient de Saturne ou non.

## Effet

*Ingéré, supprime 1D4 PC.*



# Termoxyde d'or



## Description

Cette matière rare est extraite à son état brut dans certaines mines du Pays de Galles. Seuls quelques Philosophes utilisent ce Composant, car pour le commun des chercheurs, ses effets restent encore obscurs.

## Effet

*Ingéré, durcit les poings d'un individu , lui octroyant ainsi +3 Dégâts aux Attaques portées à Mains nues ou avec une Arme de pugilat pendant 1D10 minutes.*



# Vitriol de Vénus



## Description

Un vitriol extrêmement puissant, sans doute le plus puissant répertorié aujourd'hui. Et non, je ne sais pas s'il provient vraiment de la planète Vénus.

## Effet

Si la **Fiole** est utilisée en tant que projectile (via un **Test de Tir/Lancer**), produit une explosion d'un bleu cosmique, dissolvant toute matière solide dans un **rayon de 5 mètres** autour de l'impact (**Dégâts : 10**).











