

Âge	
Sexe	
Taille	
Poids	
Nom	
Rang	
Faction	
Titre	
Région	
<b>Points de vie</b>	<b>Chance</b>
Actuel   Max.	Actuel   Max.
<b>Expérience</b>	<b>Influence</b>
Actuel   Total	Actuel   Total

## Caractéristiques /50

<b>Phy.</b>	<b>Int.</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>Con.</b>	<b>Vol.</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>Agi.</b>	<b>Cha.</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Caractéristiques dérivées

FF :  FF    Vit :  Vit.

RP :  RP    End :  End

## Santé mentale

### Jauge de Stress

1 case cochée = 1 point de Stress



Le marqueur indique le plafond de la jauge

Folies

Phobies

## Contamination

### Jauge de Contamination

1 case cochée = 1 point de Contamination



Le marqueur indique le plafond de la jauge

## Dotations

### Armement

Nom	Dégâts	Capacité	Portée	Enc.	Catégorie	Propriétés
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Armure

Nom	T	BG	BD	C	JG	JD	Propriétés
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Localisations

Tête	
PP <input type="text"/>	
Bras gauche	Bras droit
PP <input type="text"/>	PP <input type="text"/>
01-10	26-40
Corps	
PP <input type="text"/>	
41-70	
Jambe gauche	Jambe droite
PP <input type="text"/>	PP <input type="text"/>
71-85	86-00

### Possessions

Enc. total | Max.

Monnaie £

### Maîtrises

Nom <input type="text"/>	Niveau <input type="text"/>
Nom <input type="text"/>	Niveau <input type="text"/>
Nom <input type="text"/>	Niveau <input type="text"/>
Nom <input type="text"/>	Niveau <input type="text"/>
Nom <input type="text"/>	Niveau <input type="text"/>
Nom <input type="text"/>	Niveau <input type="text"/>

### Talisman

Nom

Effets

Nom



# Legacy of the Crown

## Physique /50

<b>Athlétisme</b>	/50	/100
<b>Corps-à-corps</b>	/50	/100
<b>Force</b>	/50	/100
<b>Intimidation</b>	/50	/100
<b>Pugilat</b>	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

## Constitution /50

<b>Métabolisme</b>	/50	/100
<b>Résistance</b>	/50	/100
<b>Vigueur</b>	/50	/100
<b>Vitalité</b>	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

## Agilité /50

<b>Acrobatie</b>	/50	/100
<b>Dextérité</b>	/50	/100
<b>Équitation</b>	/50	/100
<b>Esquive</b>	/50	/100
<b>Furtivité</b>	/50	/100
<b>Initiative</b>	/50	/100
<b>Tir/Lancer</b>	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

## Capacités

### passives/actives

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

## Intelligence /50

<b>Artisanat</b>	/50	/100
<b>Conn. (Guerre)</b>	/50	/100
<b>Folklore</b>	/50	/100
<b>Lucidité</b>	/50	/100
<b>Orientation</b>	/50	/100
<b>Perception</b>	/50	/100
<b>Soin</b>	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

## Volonté /50

<b>Force mentale</b>	/50	/100
<b>Rés. ésotérique</b>	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

## Charisme /50

<b>Commandement</b>	/50	/100
<b>Éloquence</b>	/50	/100
<b>Séduction</b>	/50	/100
<b>Tromperie</b>	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

