

Âge	
Sexe	
Taille	
Poids	
Nom	
Rang	
Faction	
Titre	
Région	
Points de vie	Chance
Actuel Max.	Actuel Max.
Expérience	Influence
Actuel Total	Actuel Total

Caractéristiques /50

Phy.	Int.
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Con.	Vol.
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Agi.	Cha.
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Caractéristiques dérivées

FF : Vit :

RP : End :

Santé mentale

Jauge de Stress

1 case cochée = 1 point de Stress

5 10 15 20

Le marqueur indique le plafond de la jauge

Folies

Phobies

Contamination

Jauge de Contamination

1 case cochée = 1 point de Contamination

5 10 15 20

Le marqueur indique le plafond de la jauge

Mutations

Dotations

Armement

Nom	Dégâts	Capacité	Portée	Enc.	Catégorie	Propriétés

Armure

Nom	T	BG	BD	C	JG	JD	Propriétés

Localisations

Tête	
PP	
Bras gauche	Bras droit
PP	PP
11-25	26-40
Corps	
PP	
41-70	
Jambe gauche	Jambe droite
PP	PP
71-85	86-00

Possessions

Enc. total | Max.

Monnaie £

Maîtrises

Nom	Niveau
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nom	Niveau
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nom	Niveau
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nom	Niveau
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nom	Niveau
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Talisman

Nom

Effets



Nom

Legacy of the Crown

Physique /50

Athlétisme	/50	/100
Corps-à-corps	/50	/100
Force	/50	/100
Intimidation	/50	/100
Pugilat	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Constitution /50

Métabolisme	/50	/100
Résistance	/50	/100
Vigueur	/50	/100
Vitalité	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Agilité /50

Acrobatie	/50	/100
Dextérité	/50	/100
Équitation	/50	/100
Esquive	/50	/100
Furtivité	/50	/100
Initiative	/50	/100
Tir/Lancer	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Capacités passives/actives

Nom	Compétence.
Description	
Nom	Compétence.
Description	
Nom	Compétence.
Description	
Nom	Compétence.
Description	
Nom	Compétence.
Description	
Nom	Compétence.
Description	
Nom	Compétence.
Description	
Nom	Compétence.
Description	

Intelligence /50

Artisanat	/50	/100
Con. (Alchimie)	/50	/100
Folklore	/50	/100
Lucidité	/50	/100
Orientation	/50	/100
Perception	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Volonté /50

Force mentale	/50	/100
Rés. ésotérique	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Charisme /50

Commandement	/50	/100
Éloquence	/50	/100
Séduction	/50	/100
Tromperie	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100





Elixirs

Nom	Composition	Effet	Contrepartie
Durée			
Nom	Composition	Effet	Contrepartie
Durée			
Nom	Composition	Effet	Contrepartie
Durée			
Nom	Composition	Effet	Contrepartie
Durée			
Nom	Composition	Effet	Contrepartie
Durée			
Nom	Composition	Effet	Contrepartie
Durée			
Nom	Composition	Effet	Contrepartie
Durée			
Nom	Composition	Effet	Contrepartie
Durée			
Nom	Composition	Effet	Contrepartie
Durée			
Nom	Composition	Effet	Contrepartie
Durée			
Nom	Composition	Effet	Contrepartie
Durée			
Nom	Composition	Effet	Contrepartie
Durée			
Nom	Composition	Effet	Contrepartie
Durée			

Préparer un Élixir

- **Compétence Connaissances (Alchimie),**
- **Capacité Élixirologie,**
- La **Recette** de l'Élixir,
- Un **Reliquaire,**
- Un **Récipient alchimique** adapté,
- Les **Composants** spécifiés dans la **Recette,**
- **1 à 3 extraits de Quintessence.**

Consommer un Élixir

Puissance de l'Élixir	Quantité de Quintessence	Modificateur au Test de <i>Métabolisme</i> à la consommation
Faible	1 extrait de Quintessence	/
Moyenne	2 extraits de Quintessence	<i>Complexe (-10)</i>
Forte	3 extraits de Quintessence	<i>Difficile (-20)</i>





Rituels alchimiques

Nom	Description	
Niveau	Durée	
Nom	Description	
Niveau	Durée	
Nom	Description	
Niveau	Durée	
Nom	Description	
Niveau	Durée	
Nom	Description	
Niveau	Durée	
Nom	Description	
Niveau	Durée	
Nom	Description	
Niveau	Durée	
Nom	Description	
Niveau	Durée	
Nom	Description	
Niveau	Durée	
Nom	Description	
Niveau	Durée	
Nom	Description	
Niveau	Durée	

Préparer un Rituel alchimique

- Tracer un **Cercle alchimique** à l'aide d'un **Éclat de Quintessence : Test de Connaissances (Alchimie)**,
- S'être injecté les doses nécessaires de **Sérum de Vérité**,
- Disposer de la **Capacité** associée au **Niveau** du **Cercle alchimique**.
- Se trouver physiquement à l'intérieur du **Cercle alchimique**.

Réaliser un Rituel alchimique

Niveau	Modificateur au Test de Résilience ésotérique	Échec au Test de Résilience ésotérique
<i>Mineur</i>	/	Le personnage subit le Statut <i>Épuisé</i>
<i>Majeur</i>	Malus de -10	Le personnage subit le Statut <i>Étourdi</i>
<i>Légendaire</i>	Malus de -20	Le personnage subit le Statut <i>Inconscient</i>

