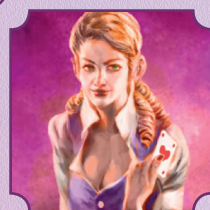


Cartomancien

Legacy Crown



31 ans

Féminin

1m65

56kg

Elisabeth Wagner

Apprenti

Université théurgique

Lady

Grey Fields

Points de vie

Chance

Actuel | M9.

Actuel | M2.

Expérience

Influence

Actuel | Total

Actuel | Total

Caractéristiques /50

Phy.

Int.

13

19

Con.

Vol.

10

28

Agi.

Cha.

14

16

Caractéristiques dérivées

FF : 0

Vit : 10

RP : 0

End : 2

Santé mentale

Jauge de Stress

1 case cochée = 1 point de Stress

5 10 15 20

Le marqueur indique le plafond de la jauge

Folies

Phobies

Contamination

Jauge de Contamination

1 case cochée = 1 point de Contamination

5 10 15 20

Le marqueur indique le plafond de la jauge

Dotations

Armement

Nom	Dégâts	Capacité	Portée	Enc.	Catégorie	Propriétés
Nom	Dégâts	Capacité	Portée	Enc.	Catégorie	Propriétés
Nom	Dégâts	Capacité	Portée	Enc.	Catégorie	Propriétés

Armure

Uniforme de l'Université	T	1	1	1	1	1	Propriétés
Nom	T	BG	BD	C	JG	JD	Propriétés

Localisations

Tête

PP

Bras gauche

01-10

Bras droit

26-40

Corps

41-70

Jambe gauche

Jambe droite

71-85

86-00

Possessions

Brassard de l'Arcaniste

Enc. total | M4.

Mc150 £

Maîtrises

Armes à une main

Ni1 au

Nom

Niveau

Nom

Niveau

Nom

Niveau

Nom

Niveau

Nom

Niveau

Talisman

Nom

Effets

Elisabeth Wagner

Legacy Crown

Physique 13 /50

Athlétisme	7 /50	20 /100
Corps-à-corps	12 /50	25 /100
Force	8 /50	21 /100
Intimidation	6 /50	19 /100
Pugilat	0 /50	13 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Constitution 10 /50

Métabolisme	15 /50	25 /100
Résistance	13 /50	23 /100
Vigueur	10 /50	20 /100
Vitalité	12 /50	22 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Agilité 14 /50

Acrobatie	8 /50	22 /100
Dextérité	16 /50	30 /100
Équitation	22 /50	36 /100
Esquive	21 /50	35 /100
Furtivité	14 /50	28 /100
Initiative	26 /50	40 /100
Tir/Lancer	1 /50	15 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Capacités

passives/actives

De haute extraction
Bonus de +10 aux Tests de CHARISME si la cible est d'une classe sociale inférieure.

Énergie ésotérique
Capacité d'utiliser la Magie et les cartes du Brassard de l'Arcaniste.

Sang froid
Bonus de +10 à tous vos Tests de Stress.

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

Intelligence 19 /50

Artisanat	0 /50	19 /100
Con. (Arcanes)	30 /50	49 /100
Folklore	23 /50	42 /100
Lucidité	27 /50	46 /100
Orientation	6 /50	25 /100
Perception	21 /50	40 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Volonté 28 /50

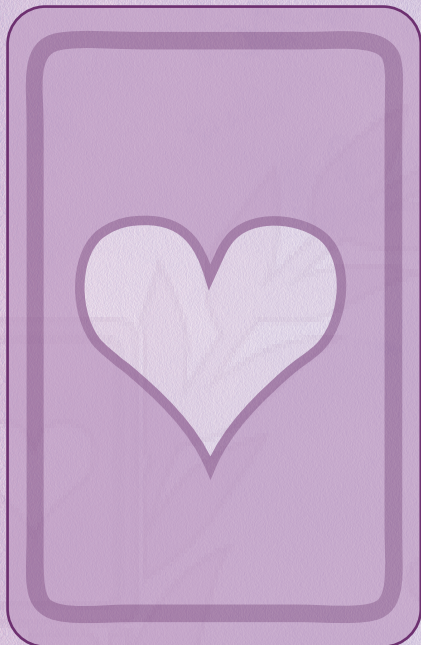
Force mentale	27 /50	55 /100
Incantation	30 /50	58 /100
Rés. ésotérique	22 /50	50 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Charisme 16 /50

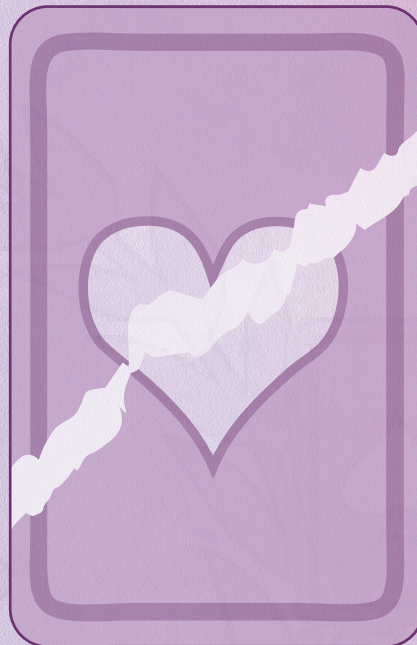
Commandement	11 /50	27 /100
Éloquence	23 /50	39 /100
Séduction	5 /50	21 /100
Tromperie	9 /50	25 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Sphère de Rémission

Sphère favorite : ☒



Paquet



Défausse

Sorts de la Sphère de Rémission

Niveau de puissance 1 :

- *Récupération mineure*

Niveau de puissance 2 :

- *Récupération majeure*
- *Renforcement ésotérique mineur*

Niveau de puissance 3 :

- *Récupération miraculeuse*
- *Renforcement ésotérique majeur*

Valet :

- Tous les Sorts de Niveau de puissance 3
- *Lumière analeptique*

Niveau de puissance 4 :

- *Blindage ésotérique*
- *Dérouillage*
- *Lumière analeptique*
- *Récupération divine*
- *Renforcement ésotérique thaumaturgique*

As :

- Tous les Sorts de Niveau de puissance 4
- *Renaissance divine*

Sphère d'Union

Sphère favorite : ☐

Éléments de la Sphère d'Union

Feuément

Ventément

3ème élément

4ème élément

Paquet

Défausse

Sorts de la Sphère d'Union

Niveau de puissance 1 :

- *Toucher ardent* (Feu)
- *Main des profondeurs* (Eau)
- *Osmose terrestre* (Terre)
- *Éclat de givre* (Glace)
- *Toucher foudroyant* (Foudre)
- *Souffle véloce* (Vent)

Niveau de puissance 2 :

- *Orbe infernal* (Feu)
- *Larmes divines* (Eau)
- *Choc sismique* (Terre)
- *Blizzard* (Glace)
- *Tonnerre divin* (Foudre)
- *Affûtage* (Vent)

Niveau de puissance 3 :

- *Embrasement* (Feu)
- *Déluge divin* (Eau)
- *Étreinte terrestre* (Terre)
- *Boucliers de givre* (Glace)
- *Célérité fulgurante* (Foudre)
- *Élévation céleste* (Vent)

Valet :

- *Invocation mineure*

Niveau de puissance 4 :

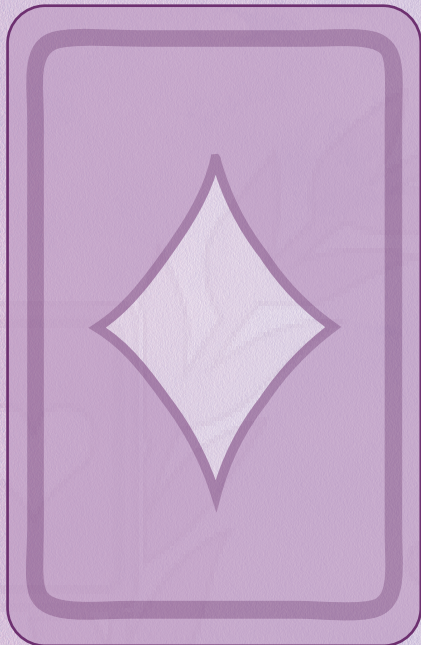
- *Souffle ardent* (Feu)
- *Frappe torrentielle* (Eau)
- *Corps de pierre* (Terre)
- *Tranche hivernale* (Glace)
- *Transformation foudroyante* (Foudre)
- *Vents d'Union* (Vent)
- *Invocation majeure*

As :

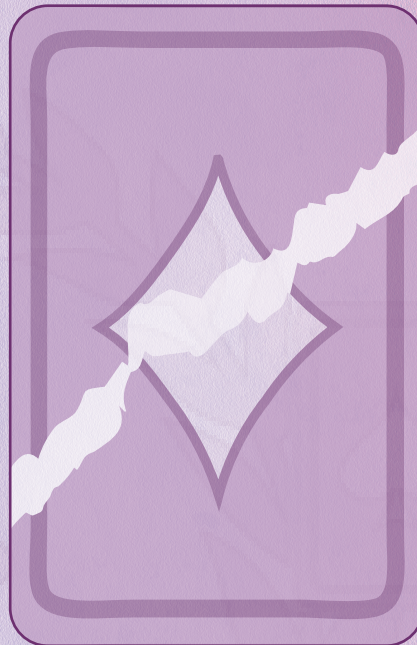
- *Éruption éclectique*
- *Invocation originelle*

Sphère de Projection

Sphère favorite : 



Paquet



Défausse

Sorts de la Sphère de Projection

Niveau de puissance 1 :

- *Projection mineure*
- *Petite altération*

Niveau de puissance 2 :

- *Projection majeure*
- *Grande altération*

Niveau de puissance 3 :

- *Projection du Titan*
- *Altération divine*

Valet :

- Tous les **Sorts** de Niveau de puissance 1, 2 et 3
- *Appel des Anciens*

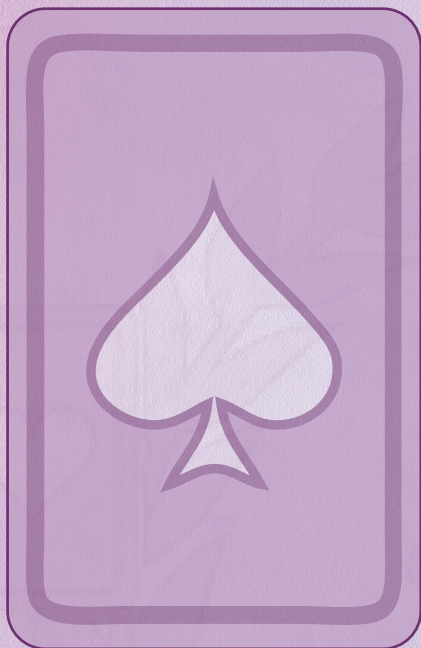
Niveau de puissance 4 :

- Tous les **Sorts** de Niveau de puissance 1, 2 et 3
- *Éveil de Goliath*
- *Réduction forcée*

As :

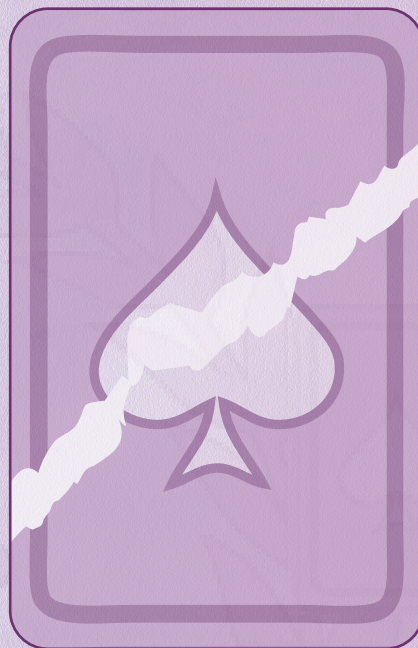
- *Grand appel des Anciens*
- *Fortune*

Sphère de Souveraineté



Paquet

Sphère favorite : ☐



Défausse

Sorts de la Sphère de Souveraineté

Niveau de puissance 1 :

- *Murmure occulte mineur*

Niveau de puissance 2 :

- *Murmure occulte majeur*
- *Messager du trépas*

Niveau de puissance 3 :

- *Murmure occulte de maître*
- *Réanimation mortuaire*

Valet :

- Tous les **Sorts** de Niveau de puissance 1, 2 et 3
- *Fil des Moires*

Niveau de puissance 4 :

- *Fragmentation d'âme*
- *Main du Démon*

As :

- Un **Sort** de la **Sphère de Souveraineté** au choix
- *Résurrection interdite*

Elisabeth Wagner

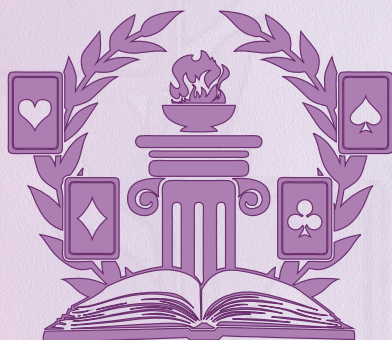


Fille cadette d'une noble lignée des Grey Fields, Elisabeth Wagner a passé une grande partie de sa jeunesse à dilapider la fortune familiale dans son extravagante garde-robe et ses soirées libertines. Lorsque son père s'en est rendu compte, il l'a tout simplement bannie, la privant ainsi de ses privilèges. Il guettait d'ailleurs l'occasion de se débarrasser de ce drôle d'oiseau ! Car dès son adolescence, les proches d'Elisabeth avait remarqué qu'une étrange aura l'entourait, mais elle-même ne parvenait pas à l'expliquer. Elle trouva ses réponses après son exil au sein de l'Université théurgique, où on l'initia à la Magie des Sphères. Depuis, sa seule volonté est de retrouver son statut, regagner les faveurs de sa famille, voire même d'en prendre la tête.

Profil psychologique : Réfléchie, orgueilleuse, grandiloquente.

Particularités :

- Maîtrise des Sphères de Rémission et de Projection.
- Possède de grandes connaissances générales.
- Peu habile en combat rapproché.
- Peu résistante.
- Assez hautaine : elle insiste pour qu'on l'appelle encore par son titre de noblesse.



Mission de Faction : Une Source inconnue

« L'Université Théurgique a détecté près de Gemma une puissante **Source de Magie**. Toutefois, pour des raisons que l'Archimage n'est pas encore parvenu à déterminer, il nous est impossible de trianguler sa localisation exacte ; un Cartomancien doit donc se rendre sur les lieux, et faire usage des outils que l'Université lui a fournis afin de rendre cette Source exploitable. Vous êtes ce Cartomancien. Tâchez d'identifier la nature de cette Source mystérieuse, et, si possible, de ramener à l'Université des éléments tangibles à étudier. Interdiction formelle de puiser vous-même dans la source de pouvoir ! »

Notes



Elisabeth Wagner

Legacy
of the
Crown

Notes

