

Soldat de la Couronne



20 ans
Masculin
1m80
73kg

Clifford Lancaster

Recrue

Royal Army

Titre

Queen's Eden

Points de vie

Chance

Actuel | 11

Actuel | 2

Expérience

Influence

Actuel | Total

Actuel | Total

Caractéristiques /50

Phy.

Int.

17

17

Con.

Vol.

14

11

Agi.

Cha.

19

22

Caractéristiques dérivées

FF : 2

Vit : 12

RP : 1

End : 3

Santé mentale

Jauge de Stress

1 case cochée = 1 point de Stress



Le marqueur indique le plafond de la jauge

Folies

Phobies

Contamination

Jauge de Contamination

1 case cochée = 1 point de Contamination



Le marqueur indique le plafond de la jauge

Dotations

Armement

Fusil Lee-Enfield Mk. I	Dégâts 8	Capacité 10	Longue	Enc. 1	Fusible	Bruyant, Rechargement (2/DA)
Nom	Dégâts	Capacité	Portée	Enc.	Catégorie	Propriétés
Nom	Dégâts	Capacité	Portée	Enc.	Catégorie	Propriétés

Armure

Casque militaire	2	BG	BD	C	JG	JD	Propriétés
Uniforme militaire	T	1	1	1	1	1	Propriétés

Localisations

Tête	
Bras gauche	Bras droit
1	1
11-25	26-40
Corps	
1	
41-70	
Jambe gauche	Jambe droite
1	1
71-85	86-00

Possessions

Codex du Brave,
Kit de soin (1 Dose),
10 balles de .303 British,

Enc. total | 6

150 £

Maîtrises

Armes à feu (Fusils)	Niveau 1
Armes à une main	Niveau 1
Nom	Niveau
Nom	Niveau
Nom	Niveau
Nom	Niveau

Talisman

Nom
Effets

Physique 17 /50

Athlétisme	16/50	33 /100
Corps-à-corps	23/50	40 /100
Force	13/50	30 /100
Intimidation	12/50	29 /100
Pugilat	13/50	30 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Constitution 14 /50

Métabolisme	16/50	30 /100
Résistance	15/50	29 /100
Vigueur	19/50	33 /100
Vitalité	16/50	30 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Agilité 19 /50

Acrobatie	3 /50	22 /100
Dextérité	6 /50	25 /100
Équitation	1 /50	20 /100
Esquive	21/50	40 /100
Furtivité	14/50	33 /100
Initiative	21/50	40 /100
Tir/Lancer	29/50	48 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Capacités

passives/actives

Rat des villes Compétence.

Bonus de +10 aux Tests de Furtivité, de Folklore et d'Orientation dans un milieu urbain.

Réchargement rapide Compétence.

Demi-action : Rechargement de DR munitions supplémentaires. Réussite critique : rechargement complet. Échec critique : les munitions tombent.

Vélocité Compétence.

Les Sprints ne coûtent plus qu'1 Demi-action.

Description

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

Nom Compétence.

Description

Intelligence 17 /50

Artisanat	5 /50	22 /100
Conn. (Guerre)	16/50	33 /100
Folklore	5 /50	22 /100
Lucidité	16/50	33 /100
Orientation	23/50	40 /100
Perception	27/50	44 /100
Soin	10/50	27 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Volonté 11 /50

Force mentale	11/50	22 /100
Rés. ésotérique	9 /50	20 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Charisme 22 /50

Commandement	28/50	50 /100
Éloquence	18/50	40 /100
Séduction	11/50	33 /100
Tromperie	8 /50	30 /100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100
Compétence avancée	/50	/100

Clifford Lancaster



Cliff, va faire le piquet. Cliff, récupère-moi ces chiottes. T'es qu'un bon à rien, Cliff. Malgré son talent, Clifford Lancaster subit le mépris et les remarques désobligeantes de son père depuis son plus jeune âge. Néanmoins, s'il y a bien une chose à laquelle il s'est accroché pendant presque vingt ans, c'est son rêve de devenir Soldat et de servir sa glorieuse nation. Ayant survécu à l'impitoyable sélection du SCMC, il est désormais temps pour lui de faire ses preuves et de montrer au monde (et à son père) de quoi il est capable.

Profil psychologique : Sensible, autoritaire, froussard.

Particularités :

- Bon tireur au fusil : a obtenu des scores prometteurs durant ses classes de tir.
- Combattant au corps à corps : assez habile avec un sabre.
- Personnalité autoritaire : son passé et sa formation lui ont permis de se forger un certain charisme naturel.
- Assez peureux de nature.
- Dispose d'un équipement militaire pour le combat.

Mission de Faction : Appel aux renforts !

« Depuis peu, la garnison militaire de Gemma, un modeste village bâti près de Canterbury, lutte contre des attaques de bandits. Ces derniers ciblent en particulier les marchands de passage, dont ils ne pillent que les ressources alimentaires... non sans d'abord leur infliger de graves blessures. Les attaques sont discrètes et rapides, si bien que les hommes du **Centurion John Ashman**, en raison de leur petit nombre, ne sont pas encore parvenus à livrer tous ces vauriens aux bûchers de Canterbury. Le Centurion a demandé à la Royal Army et aux compagnies de Mercenaires de lui envoyer des renforts pour mettre un terme définitif à cette menace, au plus vite. Votre mission est donc de le rejoindre à Gemma et de lui offrir vos services. Soyez prudent, car le Centurion soupçonne qu'il ne s'agit pas de bandits ordinaires. »

Propriétés des équipements

Bruyant : Une arme **Bruyante** est caractérisée par le fait que son utilisation fait beaucoup de bruit. Lorsqu'une telle arme est utilisée, le bruit est entendu par tous les personnages qui se trouvent alors dans un rayon de **500 mètres** autour de l'utilisateur. Les potentiels ennemis sont donc aussitôt alertés.

Rechargement (X Munition/X Actions) : Lorsque son chargeur est vide, une arme pourvue de la **Propriété Rechargement** a besoin d'être rechargée ; le nombre de **munitions** rechargées est alors spécifié entre parenthèses, ainsi que le nombre d'**Actions** nécessaires au rechargement.

Notes



Clifford Lancaster

Legacy
of the
Crown

Notes

